

Retrospectives

En smule ceremoni kan være nødvendig

TRIFORK.

Hvad er et retrospective

- En chance til at reflektere og lære
- Historisk et postmortem, 3 dages varighed.
- Nu et retrospective (navnet er ikke helt fyldestgørende), 1-4 timers varighed
- Futurespective?

TRIFORK.

Norm Kerths regel nr. 1

*Regardless of **what** we discover, we must understand and truly believe that **everyone** did the **best job** he or she could, given what was known at the time, his or her **skills** and **abilities**, the **resources available**, and the **situation** at hand.*



TRIFORK.

Hvad sker før

- Forespørgsel
 - data
 - artefakter
- Tal med ledelsen
- Kom i kontakt med alle deltagere

TRIFORK.

Hvad sker under

- Klargørelse
 - Eksempler: Create Safety, I'm Too Busy
- Se på fortiden
 - Eksempler: Artifacts Contest, Timeline
- Forbered fremtiden
 - Eksempler: Making the Magic Happen, SMART goals

TRIFORK.

Hvad sker efter

- Retrospective konklusioner
 - Hvad virkede godt, som vi ikke må glemme?
 - Hvad skal vi gøre anderledes?
 - Hvad undrer os stadig?
- Planer for eksperimenter udføres
- Retrospective retrospective

TRIFORK.

Undgå pinlige møder



TRIFORK.

Reflekter over estimerne

Tidlige estimer er sjældent rigtig gode, fordi man mangler en masse viden, men man kan bruge dem til at tilpasse de senere estimer

Man kan bruge et retrospective til at ændre den måde man estimerer på. Og få bedre og bedre estimeringer.

TRIFORK.

Hvad laver man et retrospective over?

Hvadsomhelst! Hvad sinker jeres projekt?
Hvis I laver retrospectives ofte, er det nemt at komme i tanke om, hvad der skete siden sidst.

“Hvis I kunne ændre en ting, ligegyldigt hvad det er, hvad skulle det så være?”

TRIFORK.

Simpelt Spaghetti Western Format



TRIFORK.

Fejr det gode



TRIFORK.

Identificer forbedringer

Det er ikke nok at reflektere, der skal handlinger til, før det ændrer sig.
Find konkrete, specifikke handlinger eller ændringer, og skriv dem ned og sørg for at følge op på dem, evt. i næste retrospective.

TRIFORK.

Et trygt og åbent miljø

No naming, no blaming!



TRIFORK.

Alle skal deltage

Det kan godt være at der til daglig er nogen, der har mere at skulle have sagt end andre, men også deltidsansatte og studenterprogrammører kan have gode input til arbejdsformen, processen eller interaktionen med andre enheder.

TRIFORK.

Målet

Det er vigtigt at sætte et mål for et retrospective og så få aktiviteterne og spørgsmålene til at passe til det mål.

Målet afhænger af projektet, og af de personer, der arbejder i det.

TRIFORK.

Eksempler på mål

- Ikke: "Find ud af hvordan HR afdelingen kan ændre sin politik"
- Heller ikke: "Find ud af hvad der gik galt ved testen af systemet"
- Hellere:
 - Find måder at forbedre processen på
 - Opdag, hvad vi gør godt
 - Forstå grunde til at vi missede et mål
 - Find en måde at forbedre vores kundekontakt
 - Genopbyg skadede forhold

TRIFORK.

Retrospectives kursus

- Med Diana Larsen 3.-4. november i Kbh
- *Forfatter til bogen: "Making Good Teams Great: Improve Project Performance with Retrospectives"*
- Hun har stor erfaring med retrospectives i agile udviklerteams

TRIFORK.

Sælg ideen i din organisation

Formålet med et retrospective er at lære ...

- ... hvordan man undgår at gentage fejl
- ... hvordan man identificerer og deler succeser
- ... hvordan man forbereder sig på næste iteration og fremtidige projekter.

Alle siger, de gerne vil lære, men meget få tager sig tiden til det

TRIFORK.

Litteratur

Agile retrospectives, Diana Larsen & Esther Derby

The Skilled Facilitator, Roger Schwartz,
Facilitators Guide to Participatory Decision Making, Sam Kaner et al,

Facilitate with Ease!, Ingrid Bens

Project Retrospectives: A Handbook for Team Reviews, Norm Kerth

TRIFORK.

Tak for jeres opmærksomhed

- Aino Vonge Corry, aino@trifork.com

TRIFORK.
