

# NSCoder Night

## Esbjerg

Intro

# For hvem er NSCoder Night?

- Cocoa & Objective C udviklere
  - Nybegyndere til professionelle
- HTML5 app udviklere
  - ...og Cappuccino / Objective-J
- (grafik-, UX-, produkt-) Designere

# Hvad er NSCoder Night

- Lille presentation (30 minutter)
- Evt plenumdiskution
- Laptop'er, projekter, networking

# Ikke lagt i sten

- Tidspunkt
- Lokale
- Øl? Mad?
- Sponsorer?
- Turer?
- Andet?

# NSCoder Night i verden

- [NSCoderNight.com](http://NSCoderNight.com)
- [XCoders](#)

# Community

- Konferencer
- Kurser
- Twitter
- Jobs
- Podcasts
- Globalt
- Nye venner
- Bøger
- Github
- Blitz talks
- Foredrag
- Lokalt

# Intro

- Hvem er I?
- Hvad skal vi holde præsentationer om
- Coming up, kort om iOS

# Mini iOS introduktion

- Objective-C
- XCode (fra App Store)
- iOS enhed
- Developer certifikat
- Grafisk design

# Objective C

- C-style programmeringsprog
- Objekt orienteret (den andre C++)
- Message passing (klammeparanteser)
- Memory management
- Immutability
- Blocks & Concurrency
- Kan blande ind C og C++

# Message passing

- Klasser er også objekter
- En klasse har en dictionary af metodenavne (selectors) og metoder (kode)
- Kan tages bort, lægges til og byttes rundt ved runtime
- Du kan ændre på standardklasser som du vil
- Tillader Key-Value Coding

# Cocoa

- Er til Objective C hvad .NET er til C#
- Samling af biblioteker og API'er
- Foundation Kit (ovenpå Core Foundation)
- NS-prefixede klasser (NeXTSTEP / NeXT & Sun)
- Findes andre sprogbindinger end ObjC

# Cocoa world view

- Model / View / Controller
- Model / Controller/Singleton / ViewController / View
- Views er PDF baserede via Quartz

# Cocoa Touch

- UI-prefixede klasser
- Kun for iOS enheder
- View layout & gesture recognition
- Core Animation
- Core Data

# UX Design

- Blive vant med standardkomponenter
- Bruge masser af applikationer for at kende vaner
- Try, try, try again
- Ikke desktop, ikke mus, ikke web, men mobile

# Grafisk design

- Photoshop / Pixelmator...
- Output er PNG
- Vær varsom med transparency!!!
- Templates som er nemme at følge og billige at implementere
- Jo flere up-front sketcher jo bedre
- Lickable

# Udviklingsmetodik

- Produkt designere
- Projektledere
- Kodere, grafikere, kunder, chefer o.l.
- Masser af emner at tage fat på

# Forslag: Emner for de kommende gangene

- Core Animation
- Core Data
- Networking med online/offline håndtering
- Unity 3D i maj
- Hvad vil I?

# I øvrigt

- Bøger
- Geeknights
- Kurser
  
- Netværkskode